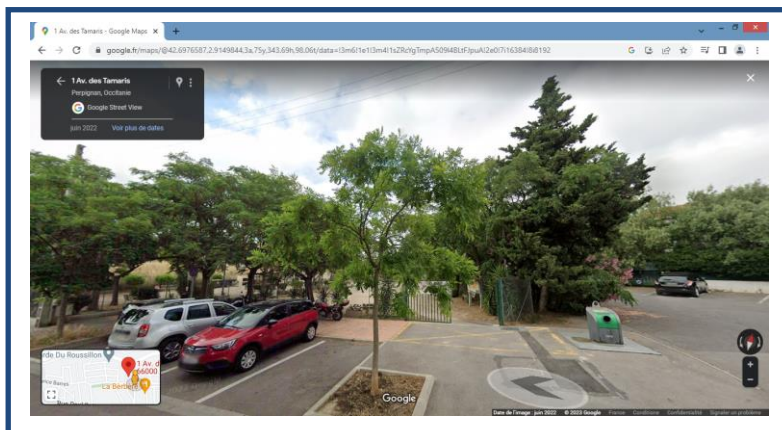


Concours de Pétanque en 4 parties Triplettes

Boulodrome Las Cobas, 1 avenue des Tamaris
66000 PERPIGNAN



Vous êtes perdus, appeler le numéro de téléphone 06 44 82 97 06 de Générations
Mouvement FÉDÉRATION DU ROUSSILLON.

PROGRAMME

A partir de 8h45 : Accueil pour inscriptions
9h15, 9h45, 10h15 : 3 Premières parties (20mn/partie)

A partir de 12h15 : Casse-croute

4^{ème} partie : (60mn)

Annonce des résultats :

Triplette qui représentera la fédération 66
au concours national

Une buvette est tenue sur le boulodrome

Concours de pétanque en 4 parties pour 36 personnes maximum et 3h00 heures de jeu

2

- 1/ Sur une feuille libre, dresser la liste des équipes : maxi 36 personnes
- 2/ Affichez les équipes dans le tableau ci-dessous de 1 à 12.
 - Il doit y avoir soit 6, 8, 10 ou 12 équipes
 - Les équipes sont de 3 joueurs (6 boules par équipes). Les retardataires peuvent ainsi rentrer
 - Mettre une étiquette avec le numéro de l'équipe sur les joueurs
 - Faire une petite démonstration sur une mène avec rappel des principales règles
 - Pour maîtriser le temps de jeu : faire des parties au sifflet (20 mn), la 4ème partie en 60 minutes
 - Les gagnants et les perdants doivent annoncer le score à la table même si l'équipe n'arrive pas à treize points
- 3/ Imprimez le tirage de la première partie puis l'afficher
- 4/ Au coup de sifflet, les équipes doivent finir la mène avant arrêt de la partie, puis venir annoncer les scores à la table de marques (gagnants et perdants). Indiquez alors les scores dans le tableau ci-dessous
- 5/ Le classement général se fait au nombre de parties gagnées puis au goal-average si nécessaire.

Les règles :

La Pétanque est un sport qui oppose :

- 3 joueurs à 3 joueurs (triplettes). En triplettes, chaque joueur dispose de 2 boules. Le premier à jouer trace un rond et jette le but à une distance comprise entre six et dix mètres du rond. Puis il joue sa boule en essayant de l'amener le plus proche possible du but : il pointe. L'équipe adverse joue à son tour : elle peut également pointer et essayer de placer sa boule plus proche encore du but, ou tirer, ce qui consiste à lancer sa boule sur la boule adverse de façon à la chasser. On regardera ensuite à quelle équipe est la boule la plus près du but, quitte à mesurer si c'est trop difficile. L'équipe qui a la boule la moins proche doit jouer la boule suivante, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de boule à jouer. On dit alors que la mène est finie, et on compte les points, c'est à dire le nombre de boules les plus près du bouchon appartenant à la même équipe. Celle-ci marque ces points et jette le but pour commencer une nouvelle mène. La partie se termine lorsqu'une équipe arrive à treize points.